

武伟亭

求职意向:

产品经理/用户体验设计师

☎ 186-0113-9493

🏠 <http://www.tsharp.org>

✉ winniewu5@foxmail.com



个人总结

- 12年+产品设计和交互设计经验，擅长B端产品设计、交互设计和优化提升产品用户体验；
- 擅长大屏、数据可视化原型设计；
- 具备良好的逻辑思维和创新能力，能够交付高质量的产品原型、流程图、PRD等；
- 熟练使用Axure、Sketch、XD、Figma等原型设计软件和PS、AI等视觉设计软件；

工作能力

- 需求分析
- 产品设计
- 原型设计
- 组件设计
- 交互规范制定

软件技能

- Axure
- Figma
- Xmind
- Photoshop
- Sketch

工作经历

奇安信（网安行业） 2021.03 – 2023.08

交互产品经理

- 项目方面：主要负责项目前期的需求调研和产品原型设计，输出产品设计方案（包括原型和prd）；
- 产品方面：1、主要负责提炼产线共性需求，梳理和制定产品设计规范，设计高复用性组件；2、负责优化现有产品交互体验；
- 其他：主要负责公司设计系统低代码平台等相关产品设计，主要输出物：组件类有：标签组件、条件选择器组件等；其他方面有：主题商店系统设计、icon资产管理系统设计、知识图谱、产品国际化等；

创数纪（大数据行业） 2016.12 – 2021.02

产品经理/交互设计

- 作为产品核心成员参与大型项目的大数据产品设计，主要负责数字化大屏设计；
- 负责制定更新设计组件规范，并推动规范有效的执行和落地；
- 负责公司Axure组件库创建、更新和维护（服务于全公司产品经理进行原型设计）以及高级组件的设计工作；
- 负责产线/平台用户体验设计并对结果负责；

浩瀚深度（网络通信行业） 2014.02 – 2016.11

交互设计

- 根据公司的产品需求，优化改进公司的现有产品，梳理用户使用流程，独立完成原型设计；
- 负责完成新产品整个的交互设计工作，可以快速完成产品线框图、低保真原型、高保真原型的制作,熟练使用Axure等原型软件。
- 负责设计官网和公众号等媒体的数据分析报告长图；

工作能力

- 需求分析
- 产品设计
- 原型设计
- 组件设计
- 交互规范制定

软件技能

- Axure
- Figma
- Xmind
- Photoshop
- Sketch

教育背景

2002.09 – 2006.06

河北工程大学

计算机科学与技术

本科

联系方式

☎ 186-0113-9493

✉ winniewu5@foxmail.com

🏠 <http://www.tsharp.org>



工作经历

上海科匠（企业服务） 2013.10 – 2013.12

产品经理

- 1、主要负责挖掘和分析用户的使用习惯，进行需求分析；
- 2、设计并输出高保真的交互原型，完成产品的测试工作保证产品质量；

北京阳光伟业（教育行业） 2010.08 – 2013.10

产品经理

- 1、搭建公司Jira事务与项目跟踪软件系统并负责公司全员使用培训；
- 2、负责多款产品需求分析、需求调研、产品设计，以及产品推广和客户现场的演示，如科教之星、视频标注等；
- 3、协作产品总监监测部门产品线管理以及各产品经理工作安排、问题汇总等；

项目经历

◦ 奇安信-网络空间作战地图 2023.05—2023.08

交互产品经理

项目背景：【国家电网】

按照“平战结合、统筹协调、分工负责、高效协同”的原则，建立建设企业网络安全作战平台，实现技防设备上图、资产上图、工作任务上图和网络威胁告警上图的功能，保障企业网络安全监控和协调处置工作流程，确保网络安全。

主要责任：

- 大屏内容需求调研和原型设计，输出设计方案和客户沟通确认；
- 推进设计、开发团队根据产品设计方案进行大屏的UI设计和开发实现；
- 持续收集客户反馈并进行大屏内容迭代；

<可提供工作成果截图>

◦ 奇安信-云盾系统

2023.03—2023.05

产品经理/交互设计

项目背景：【南方电网】

随着《数据安全法》的颁发，【南方电网】企业对“数据安全”上升到国家安全的战略高度，企业需要全面升级全流程数据安全管理和运营系统。

主要责任：

- 前期需求调研和需求分析，确定需求优先级，进行概念设计输出Demo；
- 跟进已确定需求规划，完成产品详细设计，输出原型和PRD；
- 跟进开发实现并进行产品答疑；

<可提供工作成果截图>

工作能力

- 需求分析
- 产品设计
- 原型设计
- 组件设计
- 交互规范制定

软件技能

- Axure
- Figma
- Xmind
- Photoshop
- Sketch

教育背景

2002.09 – 2006.06

河北工程大学

计算机科学与技术
本科

联系方式

☎ 186-0113-9493

✉ winniewu5@foxmail.com

🏠 <http://www.tsharp.org>



项目经历

- 奇安信-产品设计规范制定 2021.03—2023.08 产品经理/交互设计

项目背景：

团队内部希望能够实现两个设计目标：

- 1、统一组件设计规范提升产品用户体验一致性
- 2、提升团队整体设计能力和工作效率

主要责任：

- 了解业务现状和识别产品经理原型设计中的痛点；
- 制定和输出统一组件规范，形成团队内部产品原型设计组件库并进行使用培训，对公司其他产线进行推广；
- 负责组件设计、优化迭代和下架；

- 创数纪-企业运营分析系统 2019.09—2019.12 产品经理

项目背景：

公司主营产品，帮助企业打通数据壁垒，使企业能够在人、物、场各个方面实现真正数据驱动，使企业更全面的认知消费者，更客观的了解自身商品优劣，更精准的确定应用环境；

主要责任：

- 进行前期产品现状调研，筛选出目标用户及其特征；
- 根据目标用户特征进行了人物画像、焦点小组访谈分析挖掘出用户需求及痛点，梳理出主要功能；
- 设计并输出产品原型以及高保真 DEMO，与客户进行功能展示并确认需求；
- 持续收集客户使用意见和建议，改善并提升产品用户体验；

- 创数纪-用户画像分析系统 2019.08—2019.09 产品经理

项目背景：【东方航空】

此项目是结合航空公司自有数据和互联网数据，构建航司用户标签库，输出用户画像，通过分析用户行为特征、定位用户行为偏好，进而进行个性化推送，做好用户流失预警，还可以根据用户消费习惯进行精准营销，提高点击转化率；

主要责任：

- 主要负责交互原型设计，保证产品功能流畅性；
- 独立制作用户演示Demo；
- 输出交互设计文档；

这里仅列出近期主要项目经历，更多项目经历请您查看作品集，或访问我的个人主页 www.tsharp.org，多谢。

工作能力

- 需求分析
- 产品设计
- 原型设计
- 组件设计
- 交互规范制定

软件技能

- Axure
- Figma
- Xmind
- Photoshop
- Sketch

教育背景

2002.09 – 2006.06

河北工程大学

计算机科学与技术

本科

联系方式

☎ 186-0113-9493

✉ winniewu5@foxmail.com

🏠 <http://www.tsharp.org>



项目经历

- 创数纪-产品优化分析系统 2016.06—2016.09 产品经理

项目背景：【雅迪】

通过大数据分析企业遇到的发展瓶颈，提升企业电动车销售利润；

主要责任：

- 全权负责此系统的交互设计，参与用户调研并进行用户分析，梳理主要功能；
- 设计并输出产品原型以及高保真DEMO，与客户进行功能展示并确认需求；
- 持续收集客户使用意见和建议，改善并提升产品用户体验；

- 浩瀚深度-唤醒“睡城”GIS演示Demo 2016.06—2016.09 产品经理

项目背景：

为参加中国国际信息通信展展会，设计制作能体现数据应用价值的Demo；通过采集全网数据，展示基站统计信息逐基站的质量检测、基站用户数变化、单用户APP使用习惯单一用户移动轨迹行为分析三个应用场景概念设计；

主要责任：

- 设计演示方案和脚本；
- 完成Demo制作；

「原型效果图请查看我的个人网站」

- 浩瀚深度-集团攻击溯源系统 2014.02—2014.09 原型设计师

项目背景：

结合公司硬件产品，为集团客户设计开发基于“攻击溯源”的网络安全监测及态势感知的系统解决方案。

主要责任：

- 需求调研；
- 原型设计；

- 上海科匠-光影日记APP设计 2013.10—2013.12 产品经理

项目背景：【联想】

专为联想 YOGA 平板设计的一款拍照 APP；主要功能是自动添加照片心情和天气水印，生成日记，并进行分享。

主要责任：

- 负责该项目的需求调研；
- 负责该项目的UE设计；
- 负责项目管理；

「原型效果图请查看我的个人网站」

这里仅列出近期主要项目经历，更多项目经历请您查看作品集，或访问我的个人主页 www.tsharp.org，多谢。